

# Philipp Borucki

Informatiker mit Schwerpunkt auf Cloud-Engineering, Virtualisierung und IT-Infrastruktur. Was mich antreibt: komplexe technische Probleme verstehen und pragmatische Lösungen entwickeln, die im Produktivbetrieb funktionieren. Dabei bin ich stets neugierig auf neue Technologien und Methoden, die uns gemeinsam voranbringen.

## Erfahrung

AKTUELL

### Hochschule Flensburg

*ab Mai 2025 bis heute*

#### Wissenschaftlicher Mitarbeiter

- Mitarbeiter im Teilprojekt D2M im Verbundforschungsprojekt AILiSH@DLC-FL für Niederschwellige Bildung im Bereich KI und Design

*ab Oktober 2023 bis heute*

#### Mitarbeiter für Druckerei und Medientechnik

- Konzeption und Aufbau der kompletten IT-Infrastruktur für die Fachbereichs-Druckerei (Epson, Konica Minolta, RIP)
- Entwicklung einer Full-Stack-Webanwendung zur Abbildung und Steuerung des Druckprozesses, sowie der Auftragsverwaltung, Validierung und Anbindung von Schnittstellen
- Implementierung der CI/CD-Pipeline mit automatischem Deployment (Staging & Production)
- Netzwerkinfrastruktur-Design und -implementation für den Produktionsbetrieb

*ab Juni 2022 bis heute*

#### IT-Infrastruktur und Systemadministration (ASTa)

- Management und Wartung der Netzwerkinfrastruktur
- Active Directory (Domain und User Account Management)
- Verantwortung und Betreuung der Backup-Strategie
- Implementierung der SSO-Infrastruktur mit Authentik (SAML/OAuth) inkl. Active Directory Integration
- Konzeption, Aufbau und Betrieb des Proxmox-Virtualisierungsclusters

*ab Oktober 2020 bis März 2025*

#### Akademischer Tutor

- Tutoring in Programmierung, Datenbanksysteme und weitere

mail@philippborucki.me  
+49 176 10068623  
[philippborucki.me](mailto:philippborucki.me)

Dorotheenstraße 15  
24939 Flensburg

LinkedIn → [li.philippborucki.me](https://li.philippborucki.me)  
GitHub → [gh.philippborucki.me](https://gh.philippborucki.me)

29 Jahre alt

## SKILLS

### Virtualisierung und Cloud

- Proxmox, VMWare ESXi, Nutanix, XCP-ng
- AWS, Containerisierung (Docker), Kubernetes, Traefik

### DevOps

- CI/CD (GitLab, GitHub)
- Infrastructure as Code

### Softwareentwicklung

- Go, C#, Java, Python, PHP, Elixir, TypeScript/JavaScript, Shell/Bash und weitere
- SQL, NoSQL, PostgreSQL, MongoDB
- Microservices, Cloud Engineering
- Full-Stack-Webentwicklung, Svelte, HTML, CSS, Tailwind
- Git

### Systemadministration

- Linux/Unix (debianoid, unixoid), Windows (Server)
- Active Directory (Migration, Management)
- Identity & Access Management (IAM), SSO, SAML, OAuth und weitere

### Netzwerk und Infrastruktur

- Netzwerkarchitektur, Routing & Switching, SD-LAN, SD-WAN
- Network-Security
- Ubiquiti, Cisco, HPE
- VoIP (3CX, Yeastar, SIP)

# Weitere Erfahrung

AB 2018

## Westfälische Hochschule

*Zentrum für Kooperation in Lehre und Forschung*

*ab September 2018 bis August 2023*

### IT Specialist

- Entwicklung und Deployment einer PHP-/Symfony-basierten Webapplikation zur Verwaltung von Institutsteilnehmern
- Systemadministration und Infrastrukturbetreuung für interne IT-Systeme
- Dokumentation und Automatisierung interner Prozesse

## Weitere Tätigkeiten

*verschiedene Standorte*

### Freier IT-Consultant

- Konzeption und Implementierung von Netzwerkinfrastrukturen für Kunden verschiedener Branchen (UniFi, Cisco, HPE)
- Sicherstellung der Netzwerksicherheit und Entwicklung von einheitlichen Kommunikationslösungen
- Aufbau und Verwaltung von Virtualisierungslösungen (VMware ESXi, Proxmox)
- Entwicklung von Webanwendungen zur Prozessoptimierung (PHP, TypeScript, JavaScript, Shell)
- Betreuung und Integration von Zebra-Technologien für industrielle Anwendungen
- Optimierung und Support für mobile und vernetzte Systeme im Logistikbereich
- Planung und Implementierung von VoIP-Kommunikationssystemen (3CX, Yeastar, SIP)
- Linux/Unix-basierte Entwicklung und Systemadministration

AB 2016

## AUSBILDUNG

*2023–Heute*

### M. Sc. Angewandte Informatik

*Zwischennote – 1,0*

*Hochschule Flensburg*

*2020–2023*

### B. Sc. Medieninformatik

*Abschlussnote – 1,2*

*Hochschule Flensburg*

*2016–2020*

### Theoretische bzw. praktische Informatik

*Westfälische Hochschule,  
Gelsenkirchen*

*2013–2016*

### Informationstechnischer Assistent, Anwendungsentwickler, »Web & Game«, Hochschulreife

*b.i.b. International College,  
Paderborn*

## SPRACHEN

Deutsch und Englisch

## HOBBIES

Technology, Story-rich Games,  
Politik, Pen and Paper, Birds,  
Design, Druck, Internet of  
Things (IoT), Development  
Operations (DevOps)

## AUSZEICHNUNGEN

*2022 und 2023*

### Deutschlandstipendium

*Hochschule Flensburg*

## ORGANISATIONEN

*Seit 2016*

**Mitglied in der Gesellschaft  
für Informatik (GI)**